**Kapepow - Documento de Design de Jogo (GDD)**

**Resumo:** Kapepow é um jogo de tiro 2D com elementos gráficos em pixel art 32 bits que se passa em um mundo pós-apocalíptico onde demônios invadiram o mundo real. O jogador assume o papel de um membro da resistência humana que luta contra as forças demoníacas invasoras. O objetivo do jogo é eliminar os demônios, proteger a humanidade e restaurar a ordem no mundo. O jogo possui um sistema de classe onde o jogador pode escolher uma classe para seu personagem. O jogo conta com modos single e multiplayer.

**Mecânica de Jogo:** Kapepow é um jogo de tiro 2D com progressão lateral, onde o jogador controla um personagem que deve enfrentar ondas de inimigos em vários cenários. Os níveis serão compostos por áreas distintas, incluindo áreas internas e externas, e terão diversos tipos de inimigos, cada um com habilidades e armas diferentes. Os inimigos variam de demônios comuns a chefes gigantes e poderosos, cada um com seus próprios padrões de ataque e pontos fracos. O jogador deve usar uma variedade de armas e habilidades para lutar contra os demônios. O jogo contará com um sistema de progressão de armas, onde o jogador pode adquirir novas armas e melhorá-las ao longo do tempo. Além disso, o jogador poderá desbloquear habilidades especiais, como ataques de área de efeito, bombas de fumaça e dispositivos de distração, que ajudam a controlar as hordas de demônios. O jogo possui um sistema de classe onde o jogador pode escolher uma classe para seu personagem. Cada classe terá habilidades e armas exclusivas que ajudarão o jogador a enfrentar diferentes desafios. As classes disponíveis incluem:

Atirador de elite: especializado em armas de longo alcance e capaz de causar grandes danos a inimigos específicos.

Soldado de assalto: especializado em armas de curto alcance e capaz de lidar com hordas de inimigos.

Médico: especializado em cura e apoio aos membros da equipe.

**História:** O jogo se passa em um mundo pós-apocalíptico onde os demônios invadiram o mundo real, trazendo o caos e a destruição para a humanidade. O jogador é um membro da resistência humana, que luta para proteger a humanidade dos demônios e restaurar a ordem no mundo. À medida que o jogador avança no jogo, ele descobrirá mais sobre a invasão demoníaca, os motivos por trás dela e as maneiras de acabar com ela de uma vez por todas.

**Gráficos:** Kapepow apresentará gráficos em pixel-art 32 bits com uma estética de desenho animado e personagens divertidos e carismáticos. O jogo terá uma paleta de cores escura e sombria para refletir o mundo pós-apocalíptico. Os cenários serão variados e incluirão áreas urbanas em ruínas, florestas sombrias e complexos industriais abandonados.

**Kapepow - Documento de Design de Jogo (GDD) - Modo Multiplayer**

**Mecânica de Jogo:** O modo multiplayer de Kapepow permite que os jogadores joguem juntos em equipe para enfrentar ondas de demônios. Os jogadores podem jogar online ou localmente, com até quatro jogadores em cada equipe. O jogo oferece diferentes modos multiplayer para aumentar a diversidade e a complexidade da jogabilidade.

**Co-op:** Neste modo, os jogadores se unem para enfrentar ondas cada vez mais difíceis de demônios. Os jogadores precisam trabalhar em equipe para sobreviver e progredir no jogo. O jogo oferece suporte a várias classes de personagens para que cada jogador possa assumir um papel específico e complementar as habilidades dos outros jogadores. O modo co-op pode ser jogado em sessões de jogos únicas ou em campanhas com vários níveis.

**Deathmatch:** Neste modo, os jogadores competem uns contra os outros para ver quem consegue matar mais demônios. O jogador que matar mais demônios ganha a partida. Este modo pode ser jogado individualmente ou em equipes.

**Sobrevivência:** Neste modo, os jogadores lutam juntos para sobreviver o maior tempo possível contra ondas cada vez mais difíceis de demônios. À medida que as ondas avançam, os demônios ficam mais poderosos e o desafio aumenta. O jogo oferece suporte a várias classes de personagens para que cada jogador possa assumir um papel específico e complementar as habilidades dos outros jogadores.

**PvP:** Neste modo, os jogadores competem uns contra os outros em batalhas PvP em arenas específicas. Cada jogador pode escolher a classe de personagem que deseja jogar e usar as armas e habilidades disponíveis para tentar eliminar os outros jogadores.

**História:** O modo multiplayer não tem uma história específica, mas as partidas se passam no mesmo universo pós-apocalíptico do modo single player. O objetivo é sobreviver e eliminar o maior número possível de demônios.